

## SCHEDA INSEGNAMENTO - PROGRAMMA - A.A. 2018-2019

### DOCENTE

**COGNOME E NOME: FRANCESCO BARONE**

**QUALIFICA: DOCENTE A CONTRATTO**

**SETTORE SCIENTIFICO DISCIPLINARE:**

### INSEGNAMENTO

**CODICE: DQ0242**

**NOME: Laboratorio di Metodologia del gioco e del lavoro di gruppo**

**SETTORE SCIENTIFICO DISCIPLINARE: M-PED/03**

**NUMERO CREDITI: 1**

**PERIODO INSEGNAMENTO:**

**Secondo Semestre**

### PROGRAMMA DEL CORSO

**OBIETTIVI:** Il corso consentirà di acquisire in modo autonomo, le strategie, le tecniche e gli strumenti della progettazione educativo-didattica in campo ludico. Si favorirà la riflessione in merito al tema della creatività, intesa come fattore essenziale per lo sviluppo del bambino. Si procederà nell'analisi e nella comprensione dell'importanza dell'utilizzo del "materiale povero" nelle attività ludico/didattiche.

**CONTENUTI:**

**PREREQUISITI:**

**METODO DI INSEGNAMENTO:** Docenza frontale, esercitazioni

**LINGUA IN CUI SI TIENE IL CORSO: Italiano**

### MATERIALE DIDATTICO

**Dispense**

### INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

<b>INFORMAZIONI PER STUDENTI DI ORDINAMENTI O COORTI PRECEDENTI</b>
---

<b>MODALITA' DI VERIFICA</b>
------------------------------

<b>Questionario</b>
---------------------

<b>ORARIO DI RICEVIMENTO: <a href="http://scienzeumane.univaq.it/index.php?id=1696">http://scienzeumane.univaq.it/index.php?id=1696</a></b>
---

<b>SEDE PER IL RICEVIMENTO: <a href="http://scienzeumane.univaq.it/index.php?id=1696">http://scienzeumane.univaq.it/index.php?id=1696</a></b>
---

<b>N. TELEFONO (INTERNO):</b>
-------------------------------

<b>E-MAIL: <a href="mailto:baronefrancesco.c@tiscali.it">baronefrancesco.c@tiscali.it</a></b>
---

N.B. Non modificare i campi “ORARIO DI RICEVIMENTO” e “SEDE PER IL RICEVIMENTO”