



TITOLO	<p>Archeologia virtuale del castello di Ocre (AQ). Studio ed elaborazione di un supporto scientifico/divulgativo</p> <p>Virtual archaeology of the castle of Ocre (AQ). Study and elaboration of a scientific/dissemination support.</p>
DESCRIZIONE	<p>Il progetto consiste nello studio e nella virtualizzazione del castello di Ocre, oggetto di scavi archeologici condotti dall'insegnamento di Archeologia Medievale dell'Università dell'Aquila dal 2000 al 2009, oggi non più visitabile a causa del recente sisma che ne ha compromesso in maniera grave la stabilità.</p> <p>La ricerca, che ha previsto la lettura stratigrafica delle strutture ancora esistenti, integrata con i risultati delle campagne di scavi, ha portato alla ricostruzione cronologica delle strutture e delle fasi di insediamento dell'intero complesso. Le informazioni sono state successivamente elaborate per condurre un'analisi di archeologia virtuale, capace di restituire una veduta tridimensionale computerizzata dell'insediamento fortificato, calcolandone volumetrie, ingombri e originaria morfologia. Questo processo, attraverso una "camera virtuale" con tecnologia 360VR, permette al visitatore una visita immersiva all'interno del borgo fortificato, oltre la possibilità di visionare un docufilm in ambiente virtuale in alta risoluzione (4K). La scelta di caricare su piattaforme gratuite (youtube) entrambi i video, rientra in un più ampio progetto di diffusione di prodotti divulgativi sul territorio aquilano, anche grazie alla collaborazione con enti locali (Comune di Ocre e Pro Loco) che gestiscono un apposito centro visite attrezzato con visori per realtà virtuale all'interno del quale è possibile visualizzare i risultati di questo progetto.</p>
Responsabile scientifico	Alfonso Forgione
URL	<p>https://www.youtube.com/watch?v=o6J4Hy7Zo6I&t=340s</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=BLoS1Q9t6JY</p>