

ANTONIO OPROMOLLA

● PRESENTAZIONE

Mi occupo di ricerca e didattica in ambito trasformazione digitale dei servizi pubblici e degli spazi urbani, nonché di modalità innovative di coinvolgimento dei cittadini e processi partecipativi. In tali attività applico gli strumenti propri dello human-centered design.

Mi occupo anche di progettazione di servizi interattivi, dalla ricerca con gli utenti attraverso gli strumenti tipici della ricerca sociale, allo studio della user experience, fino alla prototipazione e alla valutazione di usabilità e di impatto.

Sono esperto di comunicazione e dissemination di progetti: mi occupo di definizione della strategia e dell'impiego dei principali strumenti per realizzarla (gestione del sito, dei canali social, organizzazione di eventi informativi e scientifici, realizzazione di materiale visivo, etc.).

Infine, mi occupo di progettazione europea: scrittura del progetto, definizione del partenariato, gestione del progetto, etc.

● ESPERIENZA LAVORATIVA

02/10/2023 – ATTUALE Roma, Italia

TECNOLOGO III LIVELLO ENEA - AGENZIA NAZIONALE PER LE NUOVE TECNOLOGIE, L'ENERGIA E LO SVILUPPO ECONOMICO SOSTENIBILE

Coinvolgimento in diversi progetti di ricerca, con l'obiettivo di analizzare e sviluppare canali e materiali per l'accesso di diversi target di riferimento sui temi dell'economia circolare e dello sviluppo sostenibile. Particolare attenzione è dedicata alle attività di civic engagement sui temi dell'energia sostenibile. Componente del team del progetto di ricerca Horizon Europe: "gEneSys - Transforming Gendered Interrelations of Power and Inequalities in Transition Pathways to Sustainable Energy Systems"

02/10/2023 – ATTUALE Roma, Italia

DOCENTE UNIVERSITARIO A CONTRATTO LINK CAMPUS UNIVERSITY

Docente di "Visual and Digital Media Culture" - SPS/08 (A.A.: 2023/2024) nel corso di Laurea Triennale in "Innovative Technologies for Digital Communication" (L20).

Docente di "Digital Transformation" - SPS/08 (A.A.: 2023/2024) nel corso di Laurea Magistrale in "Technologies and Codes of Communication" (LM59).

01/06/2020 – 30/09/2023 Roma, Italia

RICERCATORE RESPONSABILE ATTIVITÀ DI RICERCA INDUSTRIALE E SVILUPPO SPERIMENTALE E DOCENTE A CONTRATTO LINK CAMPUS UNIVERSITY

Coinvolgimento nei seguenti progetti di ricerca:

- GEMINI (Gender Equality through Media Investigation and New training Insights). Finanziato dal programam CERV. Responsabile delle attività di analisi e realizzazione di materiali di formazione per i ragazzi sui temi della gender equality.
- LINKS (Strengthening links between technologies and society for European disaster resilience). Finanziato dal programma Horizon 2020 (2020/2023). Responsabile scientifico delle attività di comunicazione e dissemination e delle attività di analisi e valutazione dell'impatto sociale ed economico del progetto.
- O-City (Orange City Economy). Finanziato dal programma Erasmus+ (2018/2020). Realizzazione materiali di formazione per la valorizzazione dei beni culturali.

- ECOSLIGHT (Environmentally Conscious Smart Lighting). Finanziato dal programma Erasmus + (2020/2023). Attività di formazione in ambito trasformazione digitale urbana.
- eSMARTEC (Enhanced sustainable mobility with marketing techniques. Finanziato dal programma INTERREG (2020/2022). Attività di applicazione del design thinking per il coinvolgimento dei cittadini nella realizzazione dei servizi di mobilità.

Membro del Comitato Scientifico dell'Osservatorio Generazione Proteo.

Docente di "Visual and Digital Media Culture" - SPS/08 (A.A.: 2020/2021, 2021/2022, 2022/2023) e del Laboratorio "Social Media" nel corso di Laurea Triennale in "Innovative Technologies for Digital Communication" (L20).

Docente di "Digital Transformation" - SPS/08 (A.A.: 2020/2021, 2021/2022, 2022/2023) nel corso di Laurea Magistrale in "Technologies and Codes of Communication" (LM59).

Coordinatore del Master di I Livello in "Service Innovation and Digital Transformation" - edizione 1 (A.A.: 2020/2021) e edizione 2 (A.A.: 2021/2022). Docente dei moduli: "Laboratorio: Definire scenari di Innovazione" (SPS/08), "Value Creation" (SPS/08) e Interaction Design" (SPS/08).

Membro del Gruppo di Qualità del Corso di Laurea Triennale in "Innovative Technologies for Digital Communication" (L20).

Attività di formazione nell'ambito dei PCTO (Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento).

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Via del Casale di San Pio V, 44, 00165, Roma, Italia

02/2020 – 05/2022 Viterbo, Italia

DOCENTE UNIVERSITARIO A CONTRATTO UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA TUSCIA

Responsabile del modulo "Progettazione europea in ambito digitale" all'interno del Master AIGEP – Alta qualificazione in Innovazione Gestionale ed Euro Progettazione.

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Via del Paradiso, 47, 01100, Viterbo, Italia

05/2019 – 05/2022 Padova, Italia

DOCENTE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA - AREA RICERCA

Maggio 2019, maggio 2020, maggio 2021 e maggio 2022: Formazione a ricercatori post PhD per la partecipazione ai bandi "Marie Sklodowska Curie Actions – Individual Fellowships" (Horizon 2020 framework)

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Via 8 Febbraio 1848, 2, 35122, Padova, Italia

10/2019 – 10/2020 Roma, Italia

DOCENTE UNIVERSITARIO A CONTRATTO QUASAR INSTITUTE FOR ADVANCED DESIGN

Docente di Progettazione Interfacce Utente 2 e Progettazione Interfacce Utente 3.

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Via Crescenzo 17/A, 00193, Roma, Italia

01/06/2014 – 31/05/2020 Roma, Italia

ASSEGNISTA DI RICERCA LINK CAMPUS UNIVERSITY

Assegnista di ricerca nel Settore Scientifico Disciplinare SPS/08. Titolo della ricerca: "I cittadini all'interno delle città intelligenti".

Coordinatore della unit di ricerca "Smart City and Social Innovation" all'interno delle attività del centro di ricerca DASIC - Digital Administration and Social Innovation Center. Tra i principali progetti di ricerca svolti:

- MUV (Mobility Urban Value). Fianziato dal programma Horizon 2020. Responsabile del caso di studio italiano sull'uso della gamification in ambito mobilità (2018/2019)
- L'altra metà del calcio, dedicato alla diversità di genere nello sport
- MOP (Mobility Operation Platform). Finanziato dal Ministero dello Sviluppo Economico (2016/2019). Responsabile scientifico delle attività di analisi e progettazione di soluzioni interattive nell'ambito della customer experience
- HubIT (Technologies with and for Society). Finanziato dal programma Horizon 2020. Attività di ricerca in ambito social innovation.
- SPAC3 (Smart Services for a new Public Administration for the Citizen-Centricity in Cloud). Finanziato dalla Regione Lombardia (2015). Analisi attraverso interviste e focus group dei servizi alla famiglia dei comuni lombardi

Responsabile scientifico delle attività del CITeC - Centro sull'Innovazione Tecnologica per la Città - in collaborazione con ESRI Italia. Tra le principali attività svolte: attività di ricerca e formazione "Il Design Thinking per i decisori pubblici" (2019-2020)

Docente di "Semiotics and Visual Communication" - M-FIL/05 (A.A.: 2017/2018 e 2018/2019) e Co-docente di "Laboratorio di Computer Graphics" - INF/01 (A.A.: 2016/2017) nel corso di Laurea Triennale in "Innovative Technologies for Digital Communication" (L3-L20)

Docente di: "Le tecniche e gli stili narrativi sul web" (2019) del Master di I Livello in "Gestione della Comunicazione Pubblica"; "Il Design Thinking" (2018) del Master di I Livello in "Tutela e criminalità ambientale"; "Tecnologie di partecipazione" del Master di I Livello in "Smart Public Administration"

Docente del corso di formazione: "Responsabile Gestore delle Comunità Online". Modulo: "La creazione della Community" (2020) - in collaborazione con Progetti Comuni SRL - e del corso professionale "Open Government, Open Data e Digital Agenda: dal CAD alla nuova amministrazione digitale" (2020)

Delegato della Direttrice del Dipartimento per la Ricerca per i progetti di ricerca in ambito "Comunicazione Digitale e Nuove Tecnologie" (2019-2020)

Membro del Comitato Scientifico dell'Osservatorio Generazione Proteo

Responsabile delle attività di Alternanza Scuola-Lavoro per l'Area Comunicazione (2018/2019)

Responsabile del Laboratorio di Innovazione Sociale "Margherita Hack" focalizzato sulla promozione di attività e ricerche legate alla sostenibilità ambientale e alla mobilità, attraverso attività di co-design.

Attività di formazione in ambito Alternanza Scuola-Lavoro.

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**00167, Roma, Italia

2017 – 2020 Bruxelles, Belgio

ESPERTO VALUTATORE COMMISSIONE EUROPEA - AGENZIA REA (RESEARCH EXECUTIVE AGENCY)

Attività di valutazione all'interno del framework Horizon2020 ed in particolare nelle call di progetto:

- Marie Skłodowska Curie Actions - Innovative Training Networks 2018, 2019 and 2020
- Social Challenge 6 - Transformations-05 (City as a platform for citizen-driven innovation) 2018

09/2019 – 09/2019 Roma, Italia

CONSULENTE IN AMBITO SCRITTURA PROGETTI H-ONE LAB

Scrittura progetti di innovazione per risposta ai bandi Lazio Innova (Regione Lazio).

02/2017 – 07/2019 Roma, Italia

CONSULENTE IN AMBITO PROGETTAZIONE HUMAN-CENTERED DOS MEDIA SRL

Progettazione, prototipazione e valutazione di sistemi interattivi in diversi ambiti applicativi, applicando la metodologia Google Venture DESIGN SPRINT.

03/2019 – 04/2019 Roma, Italia

CONSULENTE IN AMBITO SCRITTURA PROGETTI AUTOMATE SRL

Scrittura progetti di innovazione per risposta ai bandi Lazio Innova (Regione Lazio).

01/2016 – 12/2018 Roma, Italia

COLLABORATORE PROGETTO "IDEE VAGANTI" - ASSOCIAZIONE PEOPLE OF PIGNETO

Progetto finanziato nell'ambito del bando "ACEA per Roma". L'attività base del progetto è stata quella di costruire una rete che promuova lo scambio di idee all'interno del quartiere Pigneto di Roma.

02/2016 – 03/2016 Latina, Italia

DOCENTE BIC LAZIO LATINA

Docenze su "Service Design" e "User-centered Design"

05/2013 – 05/2014 Roma, Italia

JUNIOR RESEARCHER SAPIENZA INNOVAZIONE

Attività di ricerca nell'ambito delle Smart City e degli Open Data. Attività: analisi delle soluzioni tecnologiche e fattibilità tecnica dei progetti; analisi dei bisogni degli utenti; progettazione di applicazioni desktop e mobili; valutazione dell'usabilità delle applicazioni; scrittura di progetti europei (Horizon 2020) e nazionali. Assistenza all'attività didattica sui corsi di: "Tecnologie della comunicazione applicate all'impresa" e "Interfacce, contenuti e servizi per le tecnologie interattive" (Prof. Carlo Maria Medaglia) presso il CORIS - Dipartimento di Comunicazione e Ricerca Sociale.

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Viale Regina Elena, 291, 00161, Roma, Italia

01/2013 – 04/2013 Roma, Italia

BORSISTA DI RICERCA SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA – CORIS (DIPARTIMENTO DI COMUNICAZIONE E RICERCA SOCIALE)

Attività di ricerca nel gruppo di ricerca Logos-Laboratorio sulle tecnologie Open Source ed eGovernment. Assistenza all'attività didattica sui corsi di: "Tecnologie della comunicazione applicate all'impresa" e "Interfacce, contenuti e servizi per le tecnologie interattive" (Prof. Carlo Maria Medaglia).

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Via Salaria 113, 00198, Roma, Italia

10/2010 – 12/2012 Roma, Italia

BORSISTA DI RICERCA SAPIENZA – CATTID (CENTRO PER LA TELEVISIONE E DELLE TECNICHE DI ISTRUZIONE A DISTANZA)

Coordinamento delle attività del "Centro di Competenza per l'Innovazione Tecnologica", aventi come obiettivo quello di studiare l'accettazione da parte delle persone di tecnologie innovative. Argomenti trattati: Mobile Payment, Internet of Things, Tecnologie per l'anticontraffazione.

Attività di ricerca nel gruppo "NFC e Mobile del Laboratorio RFID". Ideazione e progettazione di applicazioni di Mobile Marketing e Payment, Mobile Government, Mobile Ticketing, Mobile Parking; studio della relativa user experience; test di usabilità.

Assistenza all'attività didattica sui corsi di: "Tecnologie della comunicazione applicate all'impresa" e "Interfacce, contenuti e servizi per le tecnologie interattive" (Prof. Carlo Maria Medaglia) presso il CORIS - Dipartimento di Comunicazione e Ricerca Sociale.

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Viale dell'Università, 36, 00185, Roma, Italia

01/2005 – 07/2010 Roma, Italia

BORSISTA SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA

Gennaio 2010-Luglio 2010: Curatore di articoli giornalistici sul cinema presso Cinemonitor.it.

Gennaio 2010-Luglio 2010: Realizzazione e aggiornamento del sito web del Master in Programmazione Televisiva della Facoltà di Scienze della Comunicazione, attività di segreteria, riprese e montaggio audio-video, redattore dell'Osservatorio Elezioni Regionali 2010 in TV, con pubblicazione quotidiana di articoli sul sito Comuniclab.

Dicembre 2008-luglio 2009: Orientamento e tutorato per gli studenti della Facoltà di Comunicazione presso il SOrT (Ufficio Supporto Orientamento e Tutorato).

Gennaio 2008-Luglio 2008: Riprese audio video, montaggio audio video, gestione archivio presso il LADISC (Laboratorio Audiovisivi del Dipartimento di Sociologia e Comunicazione).

Gennaio 2007-Luglio 2007: Gestione di libri e riviste. Attività di prestito e assistenza libraria presso la Biblioteca di Sociologia e Comunicazione del Dipartimento di Sociologia e Comunicazione.

Gennaio 2006-Ottobre 2006: Orientamento e tutoraggio degli studenti della Sapienza presso il CIAO (Centro Informazioni Orientamento Accoglienza).

Impresa o settoreIstruzione **Indirizzo**Piazzale Aldo Moro, 5, 00185, Roma, Italia

08/2009 – 02/2012 Roma, Italia

EDITOR CANALE TRE SRL

Stesura titoli e lanci di agenzia attraverso scrittura sintetica. Archiviazione e analisi quanti/qualitativa. Redazione e inserimento in un database multimediale dinamico dei lanci di agenzia attraverso la lettura e l'analisi quotidiana dei contenuti informativi radiofonici e televisivi.

Impresa o settoreServizi Di Informazione E Comunicazione |

IndirizzoViale Lungotevere Flaminio, 66, 00196, Roma, Italia

● **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

04/2018 – 04/2018 Roma, Italia

ATTESTATO DEL CORSO "VALUTAZIONE DI IMPATTO SOCIALE" Human Foundation

Valutazione impatto sociale, SROI

IndirizzoVia Guido Reni, 9, 00196, Roma, Italia **Campo di studio**Valutazione impatto sociale

04/2013 – 27/02/2018 Roma, Italia

DOTTORE ACCADEMICO DI RICERCA IN "INTERACTION DESIGN" ISIA Roma Design

Co-design, Interaction design, Smart city

Indirizzo Piazza della Maddalena 53, 00186, Roma, Italia **Campo di studio** Co-design, Interaction design, Smart city |

Livello EQF Livello 8 EQF |

Tesi L'INTERACTION DESIGN NEGLI SPAZI URBANI Progettare soluzioni di gioco per il civic engagement

01/2016 – 07/2016 Roma, Italia

ATTESTATO CORSO DI INGLESE LIVELLO C1 The New British Centre

Indirizzo via Lorenzo il Magnifico 40, 00162, Roma, Italia

10/2015 – 10/2015 Palermo, Italia

ATTESTATO CORSO DI FORMAZIONE "CITY AS A SERVICE INTENSIVE SCHOOL" PUSH.

User research, Service design, Smart city

Indirizzo Piazza Sant'Anna, 3, 90133, Palermo, Italia **Campo di studio** Service Design

10/2011 – 12/2011 Roma, Italia

ATTESTATO CORSO DI FORMAZIONE "BUSINESS PLAN" Associazione Culturale "Cento Giovani"

Business plan

Indirizzo Via Emilio Albertario, 56, 00167, Roma, Italia |

Campo di studio Business plan di un'idea innovativa (analisi contesto e competitor, piano economico, cash flow)

02/2011 – 02/2011

ATTESTATO CORSO "ANALISI DEI DATI CON IL FOGLIO ELETTRONICO" Sapienza Università di Roma

01/02/2008 – 13/07/2010 Roma, Italia

DOTTORE MAGISTRALE IN "EDITORIA, COMUNICAZIONE MULTIMEDIALE E GIORNALISMO" - CURRICULUM IN "COMUNICAZIONE DIGITALE" Sapienza Università di Roma

Tecnologie dell'Informazione e Comunicazione, Progettazione servizi web e mobile, Marketing digitale, grafica e design per la comunicazione.

Indirizzo Piazzale Aldo Moro, 5, 00185, Roma, Italia **Campo di studio** Comunicazione digitale |

Voto finale 110/110 e lode **Livello EQF** Livello 7 EQF |

Tesi Cross-media Buyers. Servizi di marketing multicanale per la Feltrinelli

01/10/2004 – 22/11/2007 Roma, Italia

DOTTORE IN "SCIENZE E TECNOLOGIE DELLA COMUNICAZIONE" Sapienza Università di Roma

Sociologia della comunicazione, Analisi dell'industria culturale, Informatica, Marketing, metodologia della ricerca sociale.

Indirizzo Piazzale Aldo Moro, 5, 00185, Roma, Italia **Campo di studio** Industria Culturale |

Voto finale 110/110 e lode **Livello EQF** Livello 6 EQF |

Tesi "Neorealismo mon amour...Realtà, memoria, identità nella tradizione cinematografica europea

● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE C1		C1	C1	C1	C1
FRANCESE B1		B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Realizzazione di prototipi di interfacce di software applicazioni e siti web (Axure) | Buona capacità nell'utilizzo dello strumento InVision Studio per IUX Design | Balsamiq Mockups, | Padronanza nell'uso del programma Prezi | pacchetto adobe (photoshop, illustrator) | Montaggio con Adobe Premiere | Conoscenza media di Wordpress | Conoscenza dei sistemi operativi per Mobile: Android e iOS | Funzionalità Wi-Fi, Bluetooth, Tecnologie RFID, NFC, AR, Intelligenza Artificiale, Open data | Usabilità ed interazione con gli utenti

ULTERIORI INFORMAZIONI

PUBBLICAZIONI

A. Opromolla, L'esigenza di formare e sensibilizzare i decisori pubblici a una progettazione human-centered dei servizi pubblici, 2022, Rivista delle Politiche Sociali / Italian Journal of Social Policy, 3-4/2021, 267- 287, ISSN 1724 – 5389 RIVISTA FASCIA A

A. Opromolla, V. Volpi, A. Pollini, A. Verioli, M. Mesenzani, C.M. Medaglia, 2022. Citizen Involvement in Public Services Design: The SPAC3 Case Study. In I. Management Association (Ed.), Research Anthology on Citizen Engagement and Activism for Social Change (pp. 1266-1283). IGI Global. <https://doi.org/10.4018/978-1-6684-3706-3.ch069>

A. Opromolla, HUMAN-CENTERED CITIES. Significati, sfide e relazioni delle città del futuro. Eurilink University Press, october 2021. ISBN: 979-12-80164-24-7

N. Clark, K. Boersma, S. Bonati, C. Fonio, S. Gehlhar, T. Habig, R. Lüke, S. Morelli, A. Bach Nielsen, A. Opromolla, V. Pazzi, E. Raju Exploring the impacts of social media and crowdsourcing on disaster resilience. Open Research Europe 2021, 1:60 (<https://doi.org/10.12688/openreseurope.13721.1>)

A. Opromolla, G.A. Parente, Virtuali e reali: il significato delle "connessioni" per i giovani, in "GENERAZIONE PROTEO. I RE-ATTORI — Aspiranti protagonisti in cerca di legittimazione". Eurilink University Press, 2021. ISBN: 979-12-80164-26-1

A. Opromolla, Un framework per progettare soluzioni di gioco negli spazi urbani al fine di abilitare processi di civic engagement, 2020, n. 1, 142-153, 2020. ISSN: 03928667 (print) 18277969 (digital) DOI: 10.26350/001200_000081. RIVISTA FASCIA A

A. Opromolla, V. Volpi. "Cities as Complex Systems: Some Characteristics of the Hybrid Urban Spaces." IJUPSC vol.1, no.2 2020: pp.1-16. <http://doi.org/10.4018/IJUPSC.2020070101>

A. Opromolla, Il processo di enunciazione nella città come testo, E/C (n. 30) Tra il dire e il fare. Enunciazione: le immagini e altre forme semiotiche, 2020. ISSN: 1970-7452

A. Opromolla, Limiti e soglia, Diario Semiotico sul Corona Virus (E/C), 2020. ISSN: 1970-7452

A. Opromolla, M. Palatucci, A. Spalletta, The game as the central element of interactive and social systems for the transformation of the urban environment. Acta Europæana Systemica , 5(1), 47-58, 2020. <https://doi.org/10.14428/aes.v5i1.56993>

A. Opromolla, V. Volpi, R. Grimaldi, M. Palatucci, C.M. Medaglia, Defining a meta-design framework for knitting the emergent city elements. Acta Europæana Systemica , 5(1), 59-65. (2020) <https://doi.org/10.14428/aes.v5i1.57003>

A. Opromolla, V. Volpi, C.M. Medaglia, Spreading awareness about quality in interaction and UX to young generations. In: Kurosu M. (eds) Human-Computer Interaction. Design and User Experience. HCII 2020. Lecture Notes in Computer Science, vol 12181. Springer, Cham. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-030-49059-1_8

V. Volpi, A. Opromolla, C.M. Medaglia, Communicating a Scattered Cultural Urban Event: A Survey on User Needs across Generations. In: Gao Q., Zhou J. (eds) Human Aspects of IT for the Aged Population. Healthy and Active Aging. HCII 2020. Lecture Notes in Computer Science, vol 12208. Springer, Cham. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-030-50249-2_49

G. Curtis, A. Opromolla, Spazi urbani ibridi. Dall'introduzione del digitale ai processi sociali nella città, "Ocula", vol.20, n.21, pp.38-55, dicembre 2019. ISSN 1724-7810. DOI: [10.12977/ocula2019-21](https://doi.org/10.12977/ocula2019-21)

A. Opromolla, Quando partecipazione significa empatia. I giovani alle prese con un concetto complesso, in "I Creattivi. Giovani influencer di una società follower, Eurilink University Press, 2019. ISBN: 978-88-85622-63-0

V. Volpi, A. Opromolla, G. A. Parente, C.M. Medaglia Towards a multi-modal transportation scenario: an analysis about elderly needs, Kurosu M. (eds) Human-Computer Interaction. Design Practice in Contemporary Societies. HCII 2019. Lecture Notes in Computer Science, vol 11568. Springer, Cham. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-030-22636-7_8

V. Volpi, A. Opromolla, Medaglia, Analyzing social impact evaluation tools applied to design thinking: a proposal for improving user experience in urban spaces through social innovation. In: Kurosu M. (eds) Human-Computer Interaction. Design Practice in Contemporary Societies. HCII 2019. Lecture Notes in Computer Science, vol 11568. Springer, Cham. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-030-22636-7_26

A. Opromolla, V. Volpi, G. A. Parente, Co-Designing Game Solutions for Hybrid Urban Spaces. How Game Elements Can Improve People Experience with the Mobility Services, Interaction Design and Architecture(s) Journal - IxD&A, 40, pp. 9 - 23, 2019

G. A. Parente, A. Opromolla, V. Volpi, Data-driven journalism come punto di contatto tra cittadini, professionisti dell'informazione e Istituzioni, Comunicazioneepuntodoc La crisi del giornalismo: imprevisti e possibilità, pp. 115-126, 2019. ISBN: 9788868742553. ISSN: 2282-0140

A. Opromolla, M. Thibault, Guerrilla Memory. How Street Art and Play can Engrave the Memory of Martyrs in the Urban Spaces, Lexia. Rivista di semiotica, 31-32 La semiotica del martirio, pp. 457-482, 2018. DOI: [10.4399/978882552784121](https://doi.org/10.4399/978882552784121)

M. Dibitonto, A. Opromolla, Innovazione = Educazione e Partecipazione Attiva, in "Libro Bianco Generazione Proteo. Eurilink University Press", 2018. ISBN: 978-88-85622-22-7

V. Volpi, G. A. Parente, G. Pifferi, A. Opromolla, C.M. Medaglia, Improving Quality of Interaction with the Mobility Services Through the Gamification Approach. In: Kurosu M. (eds) Human-Computer Interaction. Interaction Technologies. HCI 2018. Lecture Notes in Computer Science, vol 10903. Springer, Cham. DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-91250-9_38

A. Opromolla, V. Volpi, A. Pollini, A. Verioli, M. Mesenzani, C.M. Medaglia, "Citizen Involvement in Public Services Design: The SPAC3 Case Study." IJPADA vol.4, no.4 2017: pp.34-50. <http://doi.org/10.4018/IJPADA.2017100103>

V. Volpi, A. Opromolla, The role of design in supporting the continual emergence of hybrid spaces of interaction within the city, The Design Journal, 20 (sup 1), S3569-S3577, 2017. <https://doi.org/10.1080/14606925.2017.1352859>

A. Opromolla, V. Volpi, Umanizzare le città. Riflessioni a partire dalla "vita quotidiana" di de Certeau, Comunicazioneepuntodoc n.14, 2016, Lupetti Editore. ISBN: 9788868742553. ISSN: 2282-0140

A. Opromolla, V. Volpi, R. Grimaldi, C.M. Medaglia, City usability: a proposal for evaluating the perceived usability of a city on the basis of the website quality models. In: Kurosu M. (eds.), Human-Computer Interaction. Theory, Design, Development and Practice. LNCS, vol. 9731, pp. 384-395. Springer International Publishing (2016). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-39510-4_36

A. Opromolla, V. Volpi, C.M. Medaglia, Playful interactions during the co-design processes. The musical language as expression of the perception and of the vision of the city. In: Stephanidis C. (eds), HCI International 2016 – Posters' Extended Abstracts. CCIS, vol. 618, pp. 71-76. Springer International Publishing Switzerland (2016). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-40542-1_12

A. Opromolla, M. Dibitonto, S. Frausin, S. Barca, C. Matera, C.M. Medaglia, Enhancing data visualization modes through a physical representation: the “Makerometer” solution. In: Stephanidis C. (eds), HCI International 2016 – Posters' Extended Abstracts. CCIS, vol. 617, pp. 276-281. Springer International Publishing Switzerland (2016)

V. Volpi, A. Opromolla, C.M. Medaglia, The city as an interface between citizens and public administrations. In: Fui-Hoon Nah F., Tan C. (eds.), HCI in Business, Government, and Organizations: Information Systems. LNCS, vol. 9752, pp. 231-240. Springer International Publishing (2016). DOI: [10.1007/978-3-319-39399-5_22](https://doi.org/10.1007/978-3-319-39399-5_22)

R. Grimaldi, A. Opromolla, G. A. Parente, E. Sciarretta, V. Volpi, Rethinking Public Transport Services for the Elderly Through a Transgenerational Design Approach. In: Zhou J., Salvendy G. (eds.), Human Aspects of IT for the Aged Population. Healthy and Active Aging. LNCS, vol. 9755, pp. 395-406. Springer International Publishing (2016). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-39949-2_38

A. Opromolla, “Gamified” Social Dynamics in the Interactive Systems as a Possible Solution for Increasing Co-Design of Emerging Services in Smart Territories, In: Mecella, M., Piccinno A. (eds.): Doctoral Consortium of CHIItaly 2015, pp.46-57, CEUR-WS, vol. 1462 (2015)

A. Ingrosso, V. Volpi, A. Opromolla, E. Sciarretta, C.M. Medaglia, UX and Usability on Smart TV: A Case Study on a T-commerce Application. In: Fui-Hoon Nah, F., Tan, C.H. (eds.) HCI in Business. LNCS, vol. 9191, pp. 312–323. Springer International Publishing (2015). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-20895-4_29

A. Opromolla, V. Volpi, A. Ingrosso, S. Fabri, C. Rapuano, D. Passalacqua, C.M. Medaglia, A Usability Study of a Gesture Recognition System Applied During the Surgical Procedures. In: Marcus, A. (eds.) Design, User Experience, and Usability: Interactive Experience Design. LNCS, vol. 9188, pp. 682–692. Springer International Publishing (2015). Doi: https://doi.org/10.1007/978-3-319-20889-3_63

E. Sciarretta, A. Ingrosso, V. Volpi, A. Opromolla, R. Grimaldi, Elderly and Tablets: Considerations and Suggestions About the Design of Proper Applications. In: Zhou, J., Salvendy, G. (eds.) Human Aspects of IT for the Aged Population. Design for Aging. LNCS, vol. 9193, pp. 509–518. Springer International Publishing (2015). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-20892-3_49

A. Opromolla, V. Volpi, A. Ingrosso, C.M. Medaglia, Co-design Practice in a Smart City Context Through the Gamification Approach: A Survey About the Most Suitable Applications. In: Streit, N., Markopoulos, P. (eds.) Distributed, Ambient, and Pervasive Interactions. LNCS, vol. 9189, pp. 578–589. Springer International Publishing (2015). Doi: https://doi.org/10.1007/978-3-319-20804-6_53

V. Volpi, A. Opromolla, R. Grimaldi, V. De Cecio, M. Palatucci, C. M. Medaglia, Thinking Smart City with a focus on emerging identity elements. In: Minati G., Abram M.R., Pessa E.: Towards a PostBertalanffy Systemics, Contemporary Systems Thinking, pp. 175-180. Springer International Publishing (2015). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-24391-7_17

A. Opromolla, A. Ingrosso, V. Volpi, C.M. Medaglia, M. Palatucci M. Pazzola, Gamification in a Smart City Context. An Analysis and A Proposal for its Application in Co-Design Processes. In: De Gloria, A. (eds.) Games and Learning Alliance (Third International Conference, GALA 2014, Bucharest, Romania, July 2-4, 2014, Revised Selected Papers). LNCS, vol.9221, pp. 73-82. Springer International Publishing (2015). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-22960-7_8

A. Opromolla, A. Ingrosso, V. Volpi, M. Pazzola, C. M. Medaglia, A user-centered approach in designing NFC couponing platform. The case study of CMM applications, HCI in Business Lecture Notes in Computer Science Volume 8527, pp. 360-370 (2014)

V. Volpi, A. Ingrosso, M. Pazzola, A. Opromolla, C. M. Medaglia, Roma Crash Map: an Open Data Visualization Tool for the Municipalities of Rome, Human Interface and the Management of Information. Information and Knowledge in Applications and Services Lecture Notes in Computer Science Volume 8522, pp. 284-295 (2014). DOI: https://doi.org/10.1007/978-3-319-07863-2_28

A. Ingrosso, E. Sciarretta, A. Opromolla, M. Pazzola, V. Volpi, C.M. Medaglia, Smart City definizioni e classifiche. Il caso italiano, Comunicazioneepuntodoc n.10, 2014, Lupetti Editore, pp. 55-67. ISBN: 9788868742553. ISSN: 2282-0140

M. Pazzola, A. Ingrosso, A. Opromolla, V. Volpi, C. M. Medaglia, A. Calabria, Progettare con gli open data. Roma Crash Map: una piattaforma sugli incidenti stradali nel Comune di Roma, in FORUM PA 2013, "La smart city al servizio del cittadino. La call for papers di Smart City Exhibition 2013", pp. 91-103

V. Volpi, A. Opromolla, C. M. Medaglia, A. Ingrosso, M. Palatucci, The ItalianNeedMap: a Participatory Open Citizens - Oriented Tool for a Qualitative Development Planning Process in Smart Territories, Proceeding del workshop People Centered Smart Territories: design, learning, analytics - Smart City Exhibition 2013

U. Biader Ceipidor, C. M. Medaglia, A. Opromolla, V. Volpi, A. Moroni, S. Sposato, A Survey about User Experience Improvement in Mobile Proximity Payment, in Proceeding NFC2012 - 4th International Research Workshop with focus on Near Field Communication (NFC), pp. 51-56 (2012). doi: 10.1109/NFC.2012.18

U. Biader Ceipidor, C. M. Medaglia, A. Poggiani, A. Opromolla, M. Pazzola, A. Moroni, La Bussola sull'Internet of Things, 2012, Centro di Competenza sull'Innovazione Tecnologica - CATTID, Sapienza University of Rome

U. Biader Ceipidor, C. M. Medaglia, A. Poggiani, A. Opromolla, M. Pazzola, A. Moroni, S. Sposato, V. Volpi, La Bussola sui Mobile Payment, 2012, Centro di Competenza sull'Innovazione Tecnologica - CATTID, Sapienza University of Rome

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, V. Volpi, Pagamenti elettronici: a che punto siamo?, 2012, Position Paper for the think tank Glocus

Publicazioni in riviste di settore

ESRI Italia :

Il progetto H2020 LINKS: l'utilizzo dei Social Media e delle piattaforme di Crowdsourcing in situazioni di disastro

AgendaDigitale.eu

A. Opromolla, SDGS: tra gli obiettivi dell'Onu, città più sicure e rischi dei disastri ambientali (2021)

A. Opromolla, M. Ieradi, Il design thinking nel futuro delle città: quale approccio per servizi migliori (2020)

A. Opromolla, V. Volpi, Professione comunicatore alla sfida digitale: ecco le nuove competenze necessarie (2019)

A. Opromolla, V. Volpi, Mobilità sostenibile, la sfida si vince (tutti) con un approccio "umano" (2019)

BancaMatica, ISSN 0393-7062:

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, L'evoluzione darwiniana del mercato mobile, numero di settembre-ottobre 2011, pp.16-21

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, Mobile Proximity Payment: si affacciano le telco, numero di settembre-ottobre 2011

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, Tutti uniti per gli M-Payment, numero di maggio-giugno 2011

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, M-Payment sotto lo sguardo di un POS manufacturer, numero di maggio-giugno 2011

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, I Mobile Payment nuovi sistemi di pagamento?, numero di marzo-aprile 2011, pp.12-15

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, L'importanza di business model e user experience, numero di gennaio-febbraio 2011

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, Cercasi catalizzatore...del cambiamento, numero di gennaio-febbraio 2011, pp.22-26

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, M. Payment accelerano se sicuri e intuitivi, numero di novembre-dicembre 2010

C. M. Medaglia, A. Moroni, A. Opromolla, Mobile Payments, tra marketing e proximity, numero di ottobre 2010

DataCollection:

A. Moroni, A. Opromolla, M. Pazzola, E. Priori, NFC e convergenza con il pagamento, maggio 2012

Corriere delle Comunicazioni:

FOCUS NFC. Per banche e Tlc liason necessaria, luglio 2011

Beltel:

Quando il telefonino paga. Sperimentazioni, casi di successo e sfide per il futuro: l'Italia dei Mobile Payments, ottobre 2010

A. Opromolla, Processi comunicativi e di comunità in eventi catastrofici. Un'analisi della popolazione italiana. SICUREZZA E SCIENZE SOCIALI, 2/2023 "Vulnerabilità e processi innovativi di resilienza dei Servizi Sociali, del Privato sociale, delle Università nel verificarsi di eventi catastrofici" (in corso di pubblicazione)

– 2023

RETI E AFFILIAZIONI

Reti e associazioni di appartenenza Associazioni scientifiche:

- AIS (Associazione Italiana di Sociologia) dal 2018
- AISS (Associazione Italiana Studi Semiotici) dal 2018

Comitati scientifici:

- Osservatorio Generazione Proteo - Link Campus University dal 2018
- Comitato Tecnico dell'International Conference on Social Media Technologies, Communication, and Informatics conference (2020, 2021, 2022)
- 1st International Conference on Lighting, Interactivity, Heritage, Health, Tech and Sustainability (2020)
- Conferenza Biennale Habitat 2020-2022. Topic: "Rethinking heritage in the Euro-Mediterranean Region. Launching initiatives in overcoming shock scenarios", "Green and Blue Economy Initiatives and Finance Innovations in Facing the Buffering Global Effects of Shock Scenarios - The New Environment", "Human values and human thinking in the Mediterranean. Reflecting on changes: emerging issues and new horizons (2020)
- Osservatorio Italiano Sharing Mobility dal 2019

Editorial board scientifici:

- IJPAE (International Journal of Political Activism and Engagement) dal 2019
- IJUPSC (International Journal of Urban Planning and Smart Cities) dal 2019

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida:B

CONFERENZE E SEMINARI

12/01/2023 – 14/01/2023 – Università degli Studi di Milano Bicocca

Convegno Associazione Italiana di Sociologia - I luoghi del vivere quotidiano. Accessibilità, accoglienza, ambiente, anima Presentazione del contributo "Stato dell'arte nell'ambito delle comunicazioni delle emergenze"

26/10/2022 – 27/10/2022 – University of Applied Sciences Velika Gorica

Crisis Management Days 2022 Presentazione del paper: "Earthquake risk perception in Italy. Context analysis and a proposal of an innovative digital solution"

16/10/2022 – 20/10/2022 – Lisbona

SOTICS 2022, The Twelfth International Conference on Social Media Technologies, Communication, and Informatics Membro del comitato tecnico della conferenza.

20/05/2022 – 20/05/2022 – Milano

Accessibility Days 2022 Workshop: "Progettare soluzioni interattive inclusive per la comunicazione in situazioni di emergenza"

12/05/2022 – 13/05/2022 – Link Campus University, Roma

Proteo Brains 2022 - "Di che colore è il tuo futuro?" Coordinamento del tavolo di lavoro con i giovani "Break".

03/10/2021 – 07/10/2021 – Barcellona

SOTICS 2021, The Eleventh International Conference on Social Media Technologies, Communication, and Informatics Membro del comitato tecnico della conferenza.

08/07/2021 – 08/07/2021 – ESRI Italia, online

GEO Smart Academy Presentazione su "Il design thinking per i decisori pubblici".

02/07/2021 – 02/07/2021 – online

LINKS Conference Organizzatore della conferenza, durante la quale sono stati presentati i risultati principali del progetto LINKS.

20/05/2021 – 20/05/2021 – Online

Accessibility Days 2021 Presentazione dal titolo "Vulnerabilità e Percezione del rischio in situazioni di disastro".

14/05/2021 – 14/05/2021

Conferenza ESRI Italia 2021 Presentazione dal titolo "Soluzioni per la gestione del rischio e delle emergenze".

19/04/2021 – 19/04/2021 – Link Campus University, online

La Digital Transformation nel settore dei Beni Culturali Organizzazione della conferenza e presentazione dal titolo "LE POSSIBILITÀ DI FINANZIAMENTO PER IL SETTORE CULTURALE IN HORIZON EUROPE.

26/03/2021 – 26/03/2021 – Link Campus University, online

L'esperienza utente nei sistemi di intelligenza artificiale Organizzazione della conferenza e presentazione "L'esperienza utente nei sistemi di intelligenza artificiale"

25/01/2021 – 25/01/2021 – Link Campus University, Roma

La digital transformation della città. Come l'innovazione tecnologica e sociale sta cambiando i servizi e gli spazi urbani Organizzazione della conferenza.

18/10/2020 – 22/10/2020 – Porto

SOTICS 2020, The Tenth International Conference on Social Media Technologies, Communication, and Informatics Membro del comitato tecnico della conferenza.

19/07/2020 – 24/07/2020 – Online

Human Computer Interaction International 2020 Chair della special session "Quality in Interaction". Presentazione del paper " Spreading awareness about quality in interaction and UX to young generations"

08/07/2020 – 08/07/2020 – Link Campus University, online

Tra innovazione e inclusione all'epoca del Covid-19 Presentazione sui temi dell'Universal design.

05/2020 – 07/2020 – Link Campus University, Roma

Biennale Habitat 2020-2022 Organizzazione scientifica della conferenza. Topic: "Rethinking heritage in the Euro-Mediterranean Region. Launching initiatives in overcoming shock scenarios", "Green and Blue Economy Initiatives and Finance Innovations in Facing the Buffering Global Effects of Shock Scenarios - The New Environment", "Human values and human thinking in the Mediterranean. Reflecting on changes: emerging issues and new horizons

30/04/2020 – 30/04/2020 – Link Campus University, online

Proteo Brains 2020 - "I RESILIENTI I GIOVANI ITALIANI ALLA PROVA DEL COVID-19" Coordinamento del tavolo di lavoro "Identità. Confronti intergenerazionali tra passato, presente e futuro"

01/2020 – 05/2020 – Link Campus University, Roma

Il design thinking per i decisori pubblici Organizzazione degli incontri, aventi come obiettivo quello di trasmettere alcuni concetti di base dell'approccio del design thinking, utili ai decisori pubblici.

25/10/2019 – 25/10/2019 – Convegno AISS, Siena

XLVII congresso dell'Associazione italiana di studi semiotici – L'enunciazione e le immagini Presentazione dal titolo "I processi di enunciazione nel testo città: una complessità emergente".

07/06/2019 – 07/06/2019 – Link Campus University, Roma

Rigenerazione e riuso degli immobili della Difesa Organizzazione scientifica e presentazione dal titolo: "Metodologie e strumenti collaborativi per una rigenerazione territoriale basata sulla user experience".

13/03/2019 – 13/03/2019 – Link Campus University, Roma

WiFi4EU 2019 Presentazione dal titolo "Cities as complex systems".

26/07/2019 – 31/07/2019 – Orlando

Human Computer Interaction International 2019 Chair delle special session "Quality in Interaction" e e "Designing user experience for urban spaces"

Presentazione del paper "Towards a multi-modal transportation scenario: an analysis about elderly needs"

15/05/2019 – 16/05/2019 – Link Campus University, Roma

Proteo Brains 2019 - "I RE-ATTORI ASPIRANTI PROTAGONISTI IN CERCA DI LEGITTIMAZIONE"

Coordinamento del tavolo di lavoro con i giovani "Conessioni".

28/11/2018 – 30/11/2018 – Roma

Roma Web Fest. Il cinema ai tempi del web Intervento nel panel "Comunicazione digitale"

14/10/2018 – 14/10/2018 – Roma

Maker Faire Rome 2018 Workshop dal titolo: "DESIGN THINKING FOR SMART CITIES. Soluzioni e strumenti per una cittadinanza attiva"

15/07/2018 – 20/07/2018 – Las Vegas

Human Computer Interaction International 2018 Chair della special session "Quality in Interaction".

Presentazione del paper "Improving Quality of Interaction with the Mobility Services Through the Gamification Approach"

14/06/2018 – 14/06/2018 – Roma

Social Media Week 2018 Coordinamento del workshop "DESIGN THINKING FOR FASHION: UN WORKSHOP PER PROGETTARE SOLUZIONI TECNOLOGICHE NELL'AMBITO DEL SETTORE MODA"

24/05/2018 – 25/05/2018 – Link Campus University, Roma

Proteo Brains 2018 - "I cre-attivi. Giovani influencer di una società follower" Coordinamento del tavolo di lavoro con i giovani dal titolo "Empatia"

07/05/2018 – 07/05/2018 – Roma

Conferenza ESRI Italia 2018 Intervento dal titolo: "Designing user experience in connected cities"

05/09/2017 – 05/09/2017 – Roma

Futurisers Workshop dal titolo "Environments. Nuovi paradigmi della sostenibilità"

11/05/2017 – 12/05/2017 – Link Campus University, Roma

Proteo Brains 2017 - "IL RITORNO AL FUTURO DELLA CULT-GENERATION" Coordinamento del tavolo di lavoro con i giovani dedicato a "Partecipazione"

12/04/2017 – 14/04/2017 – Sapienza Università di Roma

12th European Academy of Design Conference - EAD2017 Presentazione del paper "The role of design in supporting the continual emergence of hybrid spaces of interaction within the city"

17/07/2016 – 22/07/2016 – Toronto

Human Computer Interaction International 2016 Presentazione del paper "City usability: a proposal for evaluating the perceived usability of a city on the basis of the website quality models"

Presentazione dei poster "Playful interactions during the co-design processes. The musical language as expression of the perception and of the vision of the city", " Enhancing data visualization modes through a physical representation: the "Makerometer" solution"

06/04/2016 – 06/04/2016 – Link Campus University, Roma

"Social Innovation Link" – Le istituzioni e i cittadini: co-design di politiche e nuovi modelli di governo

Intervento sulle tematiche della gamification applicata ai processi di civic engagement.

12/2015 – 12/2015 – Università Bicocca, Milano

Conferenza finale del progetto SPAC3 Intervento sul design dei servizi pubblici.

16/10/2015 – 16/10/2015 – UCL – Faculté d'architecture, d'ingénierie architecturale, d'urbanisme LOCI, Bruxelles

European Systemics Seminars 2015 Presentazione del paper: "The game as the central element of interactive and social systems for the transformation of the urban environment"

15/06/2015 – 15/06/2015 – Link Campus University, Roma

SocialLink - La Link Campus University alla Social Media Week Organizzazione degli incontri: SOCIAL MEDIA THEATRE & STORYTELLING, I SOCIAL MEDIA NELLA POLITICA INTERNAZIONALE, I SOCIAL MEDIA NELLA SOCIAL INNOVATION E NELLA DIGITAL FABRICATION, I SOCIAL MEDIA NELL'EDUCATION.

21/11/2014 – 22/11/2014 – Pontificio Ateneo S. Anselmo, Roma

Verso una Sistemica post-Bertalanffy, Sesto Congresso Nazionale di Sistemica Presentazione del paper: "Thinking Smart City with a focus on emerging identity elements"

02/07/2014 – 04/07/2014 – Bucharest

International Conference on GaLA (Games and Learning Alliance Conference) 2014 Presentazione del paper "Gamification in a Smart City Context. An Analysis and A Proposal for its Application in Co-Design Processes"

22/06/2014 – 27/06/2014 – Creta

Human Computer Interaction International 2014 Presentazione del paper "A user-centered approach in designing NFC couponing platform. The case study of CMM applications"

16/10/2013 – 16/10/2013 – Bologna

Smart City Exhibition 2013 - People Centered Smart Territories: Design, Learning and Analytics Presentazione del paper: "The Italian NeedMap: a Participatory Open Citizens - Oriented Tool for a Qualitative Development Planning Process in Smart Territories"

ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

07/2016

Vincitore del "Best Paper Award" per l'area tematica "Human Computer Interaction" – convegno scientifico "Human Computer Interaction International 2016" Vincitore del "Best Paper Award" per l'area tematica "Human Computer Interaction".

2014

Vincitore del "MyCampus Award" con l'applicazione mobile "Augmented Sapienza" – Sapienza - Università di Roma Vincitore del "MyCampus Award" con l'applicazione mobile "Augmented Sapienza", un'applicazione mobile che utilizza l'AR per accedere ai servizi nel campus universitario.

2011

Vincitore del premio "Piccola impresa fai da te" – Associazione Culturale "Centogiovani" Vincitore del "Piccola impresa fai da te" per l'applicazione mobile "SIMpliLife", che utilizza la tecnologia NFC per accedere a diversi servizi pubblici.

2011

Secondo Classificato "Premio Idea2Sapienza" – Sapienza - Università di Roma Secondo Classificato "Premio Idea2Sapienza" per l'applicazione mobile "SIMpliUniversity".

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

Competenze di gestione e direttive Capacità di gestire autonomamente il proprio lavoro; capacità di gestire piccoli gruppi di lavoro; capacità di organizzare e lavorare secondo le scadenze; capacità di lavorare con ritmi di lavoro incalzanti; capacità di diventare flessibile a diversi tipi di lavoro e a diversi lavori metodi.

HOBBY E INTERESSI

Hobby e interessi Corsa
Pasticceria

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali Capacità di condividere gli spazi con molte persone; capacità di adattarsi al lavoro e al ritmo degli altri; empatia; apertura al carattere e alla diversità culturale; apertura agli altri e socialità; capacità di lavorare con altri; disponibilità a imparare qualsiasi cosa da chiunque; capacità di farsi ascoltare e condividere informazioni in modo formale e modo informale.

ESPERIENZE DI VALUTAZIONE

Progetti in ambito Horizon 2020. Calls: Marie Sklodowska Curie Actions - Innovative Training Networks 2018, 2019, 2020; Social Challenge 6-Transformations-05 (City as a platform for citizen-driven innovation) 2018

First eGovernment Open Public Review (OPR) per conto della Commissione Europea per la valutazione post progetto di tre progetti finanziati in ambito Horizon 2020 program (2017)

Consultazione da parte del MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) per l'individuazione dei punti di forza e di debolezza dal punto di vista dei ricercatori del programma Horizon 2020 (2017)

Review di articoli scientifici per la pubblicazione in atti di convegni e riviste:

International Journal of Public Administration; GeoJournal; PLOS One Journal; Human Computer Interaction International (HCII) 2018, 2019 and 2020; Computer Human International (CHI) 2018; International Journal of Civic Engagement and Social Change (IJCESC); Transactions on Dependable and Secure Computing Journal (2016); Computer Human International (CHI) 2017; Landscape Research Journal

BREVETTI

Contributi alla creazione di brevetti

Il seguente paper: "U. Biader Ceipidor, C. M. Medaglia, A. Opromolla, V. Volpi, A. Moroni, S. Sposato, A Survey about User Experience Improvement in Mobile Proximity Payment, in Proceeding NFC2012 - 4th International Research Workshop with focus on Near Field Communication (NFC), pp. 51-56 (2012). doi: 10.1109/NFC.2012.18" ha contribuito ai seguenti brevetti:

- Methods and systems for electronic payment for parking in gated garages: <https://patents.google.com/patent/US10068386B2/en>
-

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".